3 - 4 ans

Découvertes

mes premières découvertes

Maternelle

tout le programme

petite section

Graphisme

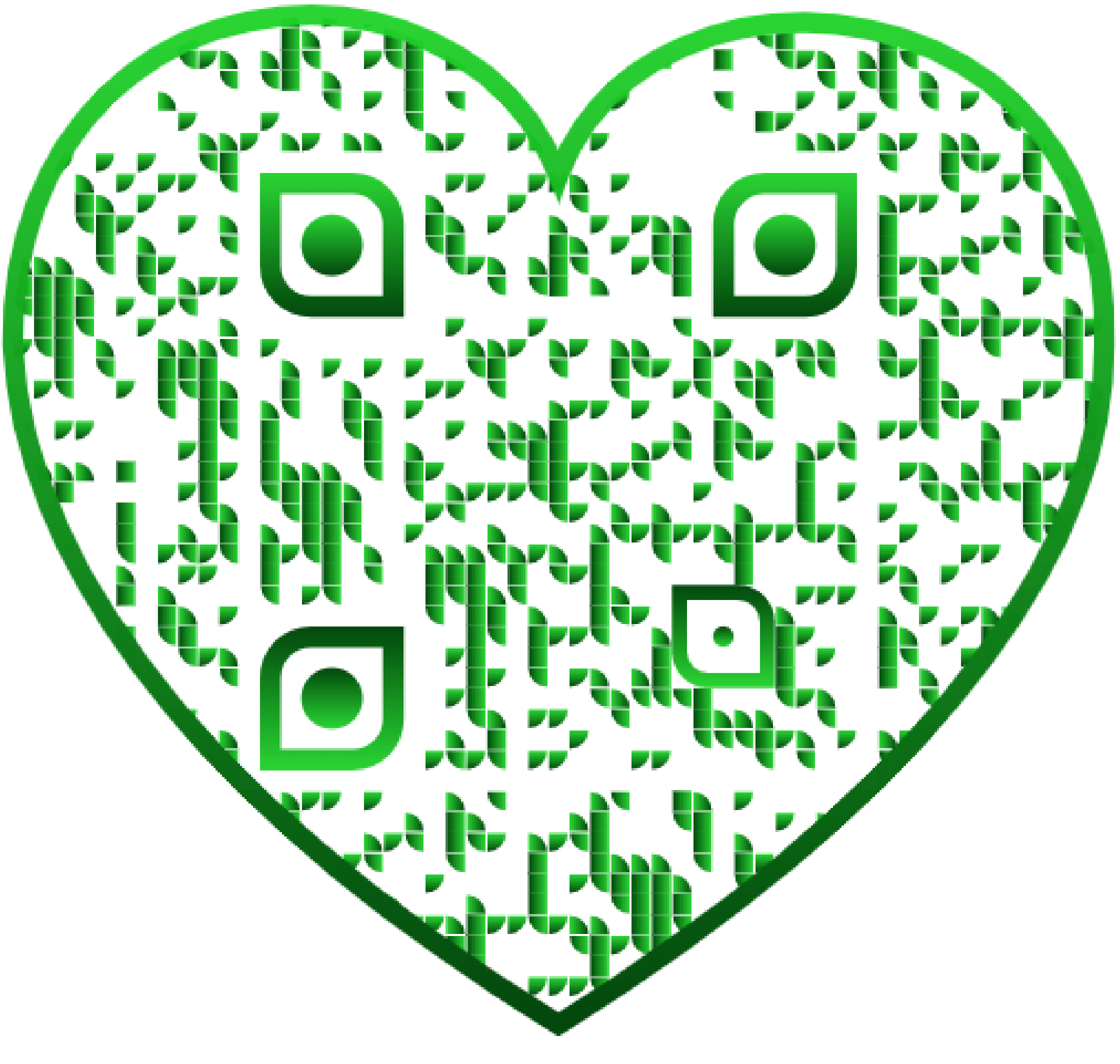
Maths

Découverte

Lecture

Avec des **autocollants** repositionnables et des jeux sur **Internet**

GJ éducation



3 - 4 ans

Découvertes

Maternelle

mes premières découvertes

tout le programme

petite section

Ce cahier appartient à :

....

GJ éducation

Avant-propos

À l'école maternelle, l'enfant va apprendre à vivre en groupe, à observer et découvrir le monde qui l'entoure ; il va s'approprier **le langage** et enrichir son **vocabulaire,** maîtriser la tenue des **crayons** et commencer à **écrire,** manipuler les premiers **nombres** et **se repérer dans l'espace.**
Ce cahier propose à votre enfant d'aborder toutes ces compétences à travers des exercices en lien avec le programme de **l'Éducation nationale.**
Les activités ont été conçues pour être réalisées simplement à la maison sans besoin d'accompagnement par un enseignant. Elles permettent de revoir de manière ludique des notions abordées à l'école.
Pour stimuler la curiosité des enfants et mieux répondre aux questions qu'ils posent, nous avons mis à profit les ressources de notre collection documentaire **Mes premières découvertes.** Ce cahier fait aussi la part belle à la découverte du monde, pour le plus grand plaisir des enfants et de leurs parents.

Comment utiliser ce cahier ?

Ce cahier est découpé en 4 parties distinctes, repérables grâce à un code couleur simple et à un petit personnage dédié :
GRAPHISME / ÉCRITURE - LECTURE - MATHS - DÉCOUVERTE. →

Vous pouvez ainsi mieux choisir le domaine dans lequel l'enfant a envie de s'exercer.
Chaque page s'organise de façon identique :

- **l'objectif de l'activité :** lisez-le à votre enfant et demandez-lui s'il a déjà fait cela à l'école.
- **la consigne,** qui explicite ce que l'enfant doit faire : lisez-la et demandez à l'enfant de la reformuler afin de vous assurer qu'il l'a bien comprise.
- **« Jeu des Petits Curieux »** vous permet d'aller plus loin dans l'activité, à travers des questions simples sollicitant la réflexion ou le langage. Lisez-lui le contenu et faites le jeu avec lui.

Laissez votre enfant travailler à son rythme et, autant que possible, en autonomie. N'hésitez pas à l'encourager ou à le féliciter.

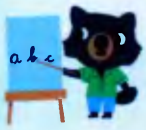
Matériel nécessaire :
- crayon à papier
- gomme
- crayons ou feutres de couleur

Sommaire

GRAPHISME - ÉCRITURE

4 Tracer des gros points
5 Colorier sans déborder
6 Tracer des lignes verticales
7 Tracer des lignes horizontales
8 Tracer des lignes courbes
9 Tracer des ponts
10 Colorier sans déborder
11 Faire des boucles
12 Tracer des lignes courbes
13 Tracer des lignes verticales
14 Tracer des lignes courbes
15 Colorier sans déborder
16 Tracer des traits
17 Écrire des capitales
18 Tracer des ronds
19 Écrire des capitales
20 Tracer des lignes obliques
21 Écrire des capitales

LECTURE



22 Reconnaître les personnages
23 Reconnaître un mot
24 Apprendre des mots
25 Trouver les lettres d'un mot
26 Prendre des indices
27 Placer la lettre manquante
28 Repérer la première lettre
29 Entendre des sons identiques

MATHS

30 Trouver l'erreur
31 Se repérer dans l'espace
32 Respecter une consigne
33 Repérer les ressemblances
34 Découvrir le nombre 1
35 Se repérer dans l'espace
36 Trier des objets
37 Découvrir le nombre 2
38 Observer des différences
39 Dénombrer une quantité
40 Exercer sa logique
41 Comprendre « autant que »
42 Mettre en relation
43 Dénombrer jusqu'à 3
44 Compter jusqu'à 4
45 Découvrir le nombre 5
46 Classer du plus petit au plus grand
47 Connaître les décompositions de 5

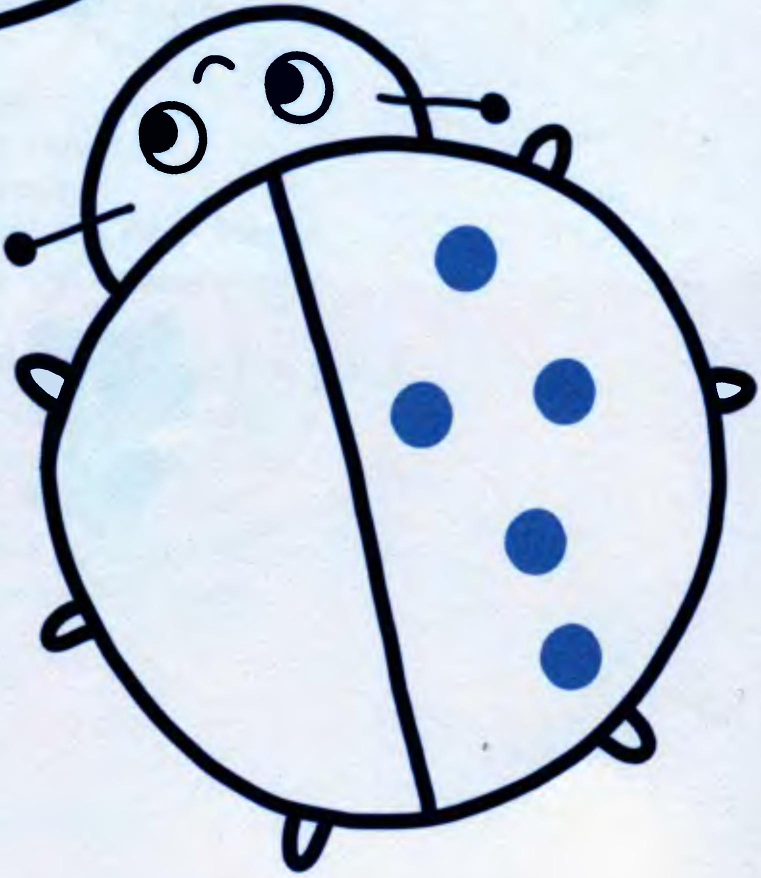
DÉCOUVERTE

48 Associer un animal à son milieu
49 Savoir différencier les animaux
50 Connaître les manières de naître
51 Connaître les étapes de la naissance
52 Connaître le chien et le chat
53 Connaître les activités à la mer
54 Connaître le corps humain
55 Savoir d'où viennent les aliments
56 Distinguer le chaud et le froid
57 Différencier les saisons
58 Les fruits et les légumes
59 Connaître les fleurs
60 Connaître l'arbre
61 Distinguer les matériaux
62 Connaître les moyens de transport
63 Connaître les objets autour de soi

Toutes les réponses
des Jeux des Petits Curieux
page 64

Tracer des gros points

Avec un gros feutre noir, continue de dessiner des points sur les coccinelles.



Jeu des PETITS CURIEUX

Sais-tu ce que mange une coccinelle ?

Colorier sans déborder

Colorie avec des couleurs vives les ailes de ce papillon. Essaie de ne pas dépasser les lignes noires.

5

Jeu des PETITS CURIEUX

Où as-tu déjà vu des papillons ?

Tracer des lignes verticales

6 Repasse sur les lignes grises afin de tracer les rayures des costumes de l'abeille et du bourdon.
Puis colorie.

Jeu des PETITS CURIEUX

De quelles couleurs sont les rayures de l'abeille et du bourdon ?

Tracer des lignes horizontales

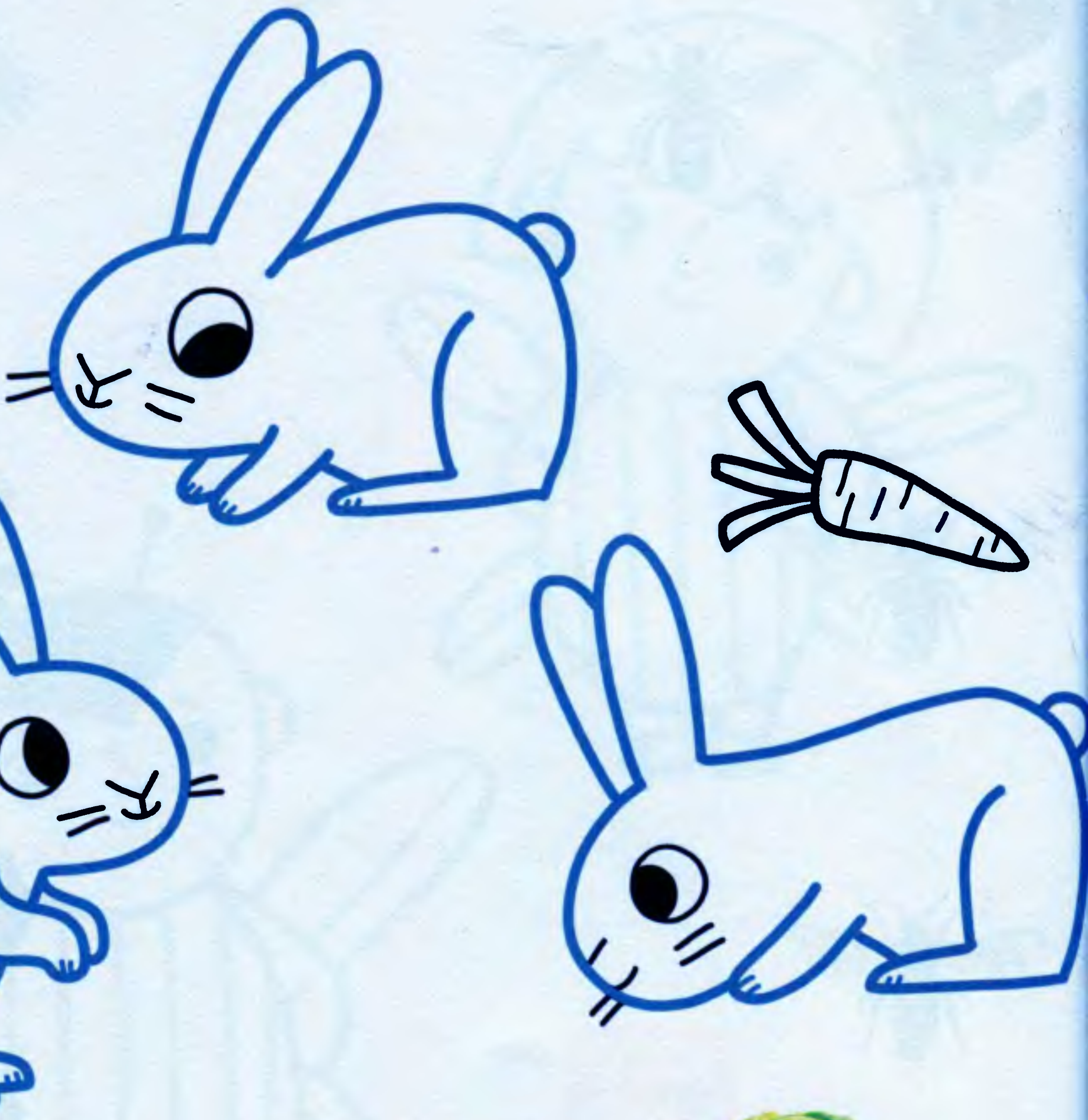
Relie d'un trait chaque abeille à sa fleur.

Jeu des PETITS CURIEUX

Quel aliment sucré fabrique l'abeille dans la ruche ?

Tracer des lignes courbes

Trace le contour des lapins afin de les dessiner.



Jeu des PETITS CURIEUX

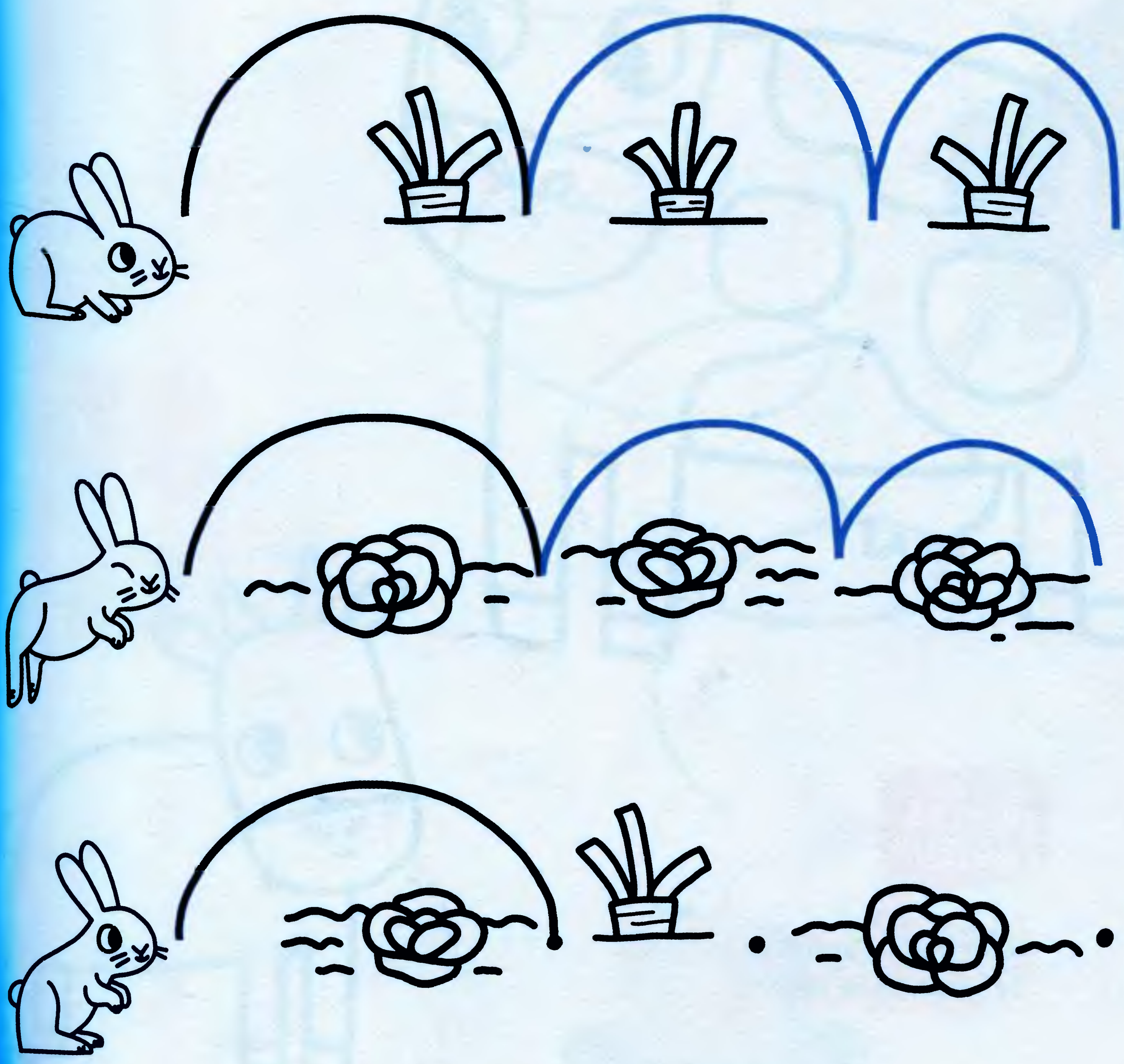
Sais-tu ce que le lapin aime manger ?

Tracer des ponts

Repasse sur les lignes grises pour tracer
les sauts des deux premiers lapins.
Puis trace seul les bonds du troisième.

Jeu des PETITS CURIEUX

Comment s'appelle le jardin
où poussent les légumes ?



Colorier sans déborder

10

Colorie avec du noir ou du marron les taches de la vache. Puis colorie son petit.

Jeu des PETITS CURIEUX

Comment s'appelle le petit de la vache ?

Faire des boucles

Trace le drôle de chemin que fait la souris pour voler le fromage sans être attrapée par le chat.

Jeu des PETITS CURIEUX

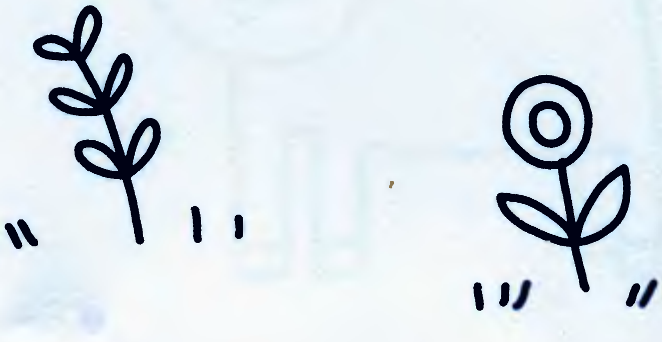
Pourquoi la souris doit-elle se méfier du chat ?

Tracer des lignes courbes

12 Repasse sur les lignes grises pour dessiner la crinière du lion.

Jeu des PETITS CURIEUX

Quel est le cri du lion ?



Tracer des lignes verticales

Repasse sur les lignes grises pour dessiner les rayures du tigre.

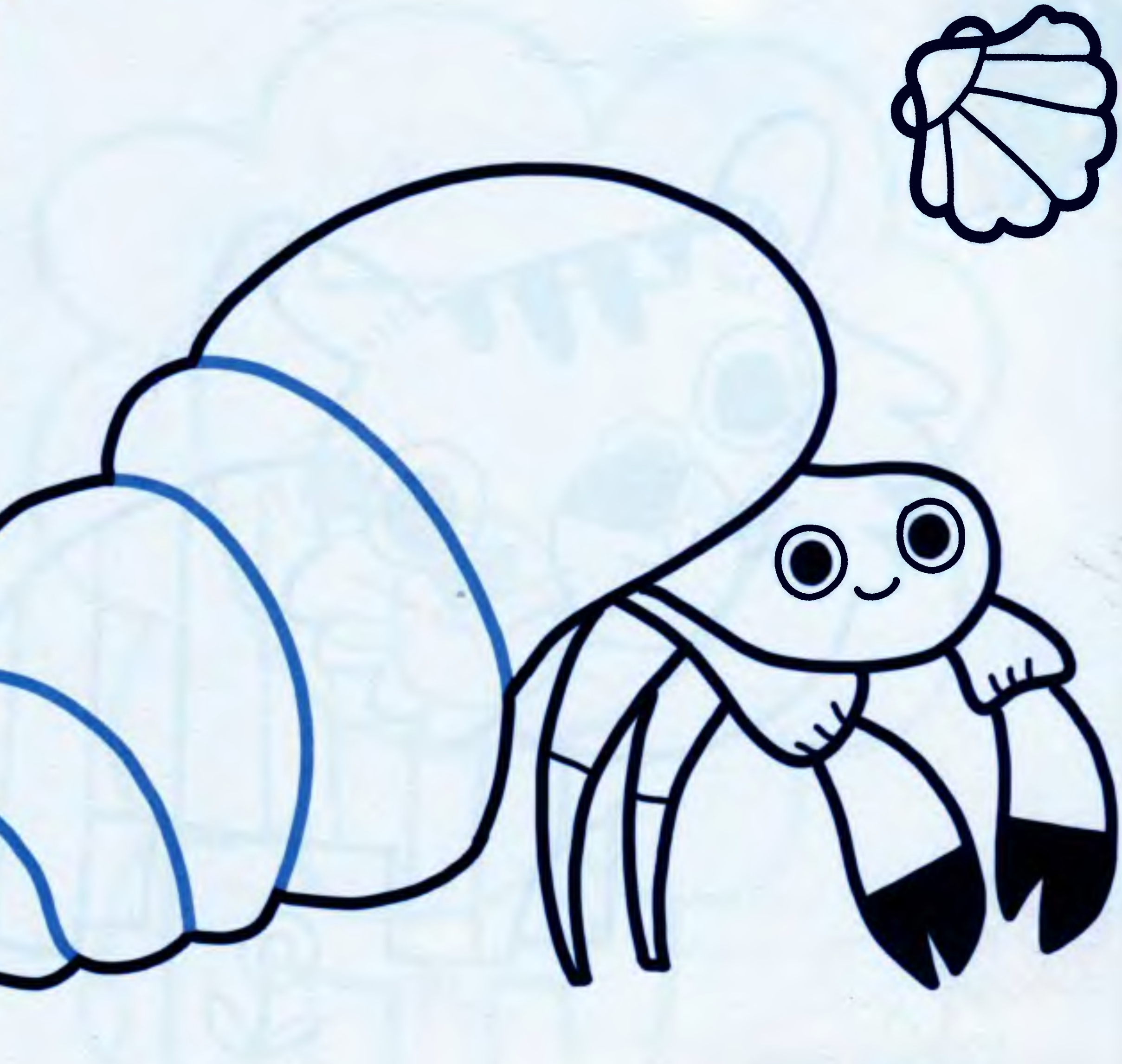
13

Jeu des PETITS CURIEUX

Sais-tu à quelle famille d'animaux appartiennent le lion et le tigre ?

Tracer des lignes courbes

14 Repasse sur les lignes grises pour dessiner la coquille du bernard-l'ermite puis colorie les autres coquillages.

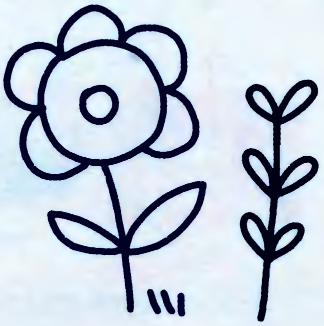


Jeu des PETITS CURIEUX

Où as-tu déjà trouvé des coquillages ?

Colorier sans déborder

Colorie la maman kangourou et son petit.



Jeu des PETITS CURIEUX

Comment la maman kangourou transporte-t-elle son petit ?

Tracer des traits

16 Continue à faire des traits pour dessiner les brindilles du nid. Puis colorie.

Jeu des PETITS CURIEUX

Sais-tu comment l'oiseau nourrit ses oisillons ?

Écrire des capitales

Suis le contour des grandes lettres
avec ton doigt dans le sens des flèches.
Puis repasse sur les lettres grises.

1 I I

IBIS

NID

1 2 3 H H

HIBOU

2 1 T T

TOUCAN

Jeu des PETITS CURIEUX

Dis ce qui permet de distinguer les oiseaux des autres animaux.

Tracer des ronds

18

Repasse sur les oreilles en gris et dessine celles qui manquent pour compléter les oursons.

Jeu des PETITS CURIEUX

Maintenant, combien comptes-tu d'oreilles sur la tête de chaque ourson ?

Écrire des capitales

Suis le contour des grandes lettres
avec ton doigt dans le sens des flèches.
Puis repasse sur les lettres grises.

O O

OURS

ROBOT

P P

PELUCHE

C C

COMMODE

Jeu des PETITS CURIEUX

Et toi, as-tu une peluche préférée ?
Comment s'appelle-t-elle ?

Tracer des lignes obliques

20 *Repasse sur les lignes grises pour terminer de dessiner le chapiteau du cirque.*

Jeu des PETITS CURIEUX

Quels sont les artistes que tu peux voir au cirque ?

Écrire des capitales

Suis le contour des grandes lettres
avec ton doigt dans le sens des flèches.
Puis repasse sur les lettres grises.

A A ACROBATE

M M MAGICIEN

V V VÉLO

W W CLOWN

Jeu des PETITS CURIEUX

À quoi reconnais-tu un clown ?

Reconnaître les personnages

Barre les animaux qui n'apparaissent pas dans la grande image.

Jeu des PETITS CURIEUX

Quel est le grand animal marin qui nage au fond ?

Reconnaître un mot

Regarde le modèle. C'est le mot GIRAFE.
Chaque fois que tu le reconnais sur une étiquette, colorie l'animal.

GIRAFE

Jeu des PETITS CURIEUX

Quelle est la première lettre du mot girafe : g ou f ?

Apprendre des mots

Relie chaque cornet de glace à l'étiquette portant le nom de sa couleur.

JAUNE

VERT

BLEU

ORANGE

MARRON

VIOLET

ROSE

Jeu des PETITS CURIEUX

À quel parfum te fait penser la couleur de chaque glace ?

Trouver les lettres d'un mot

Entoure sur chaque ligne une lettre qui sert
à écrire le mot PARFUM.

PARFUM

J	L	N	O	P
A	B	C	D	E
Q	R	S	T	Z
D	E	F	G	H
T	U	V	W	X
I	K	Y	M	N

Jeu des PETITS CURIEUX

Connais-tu d'autres mots qui
commencent par la lettre P ?

Lecture

Prendre des indices

Décris chaque image. Fais une croix rouge quand la scène se passe à la maison et une croix bleue lorsqu'elle se passe en dehors de la maison.

☐

☐

☐

☐

Jeu des PETITS CURIEUX

Où achète-t-on de la viande ? Et du poisson ?

Placer la lettre manquante

Complète le mot avec la bonne lettre
à l'aide des autocollants.

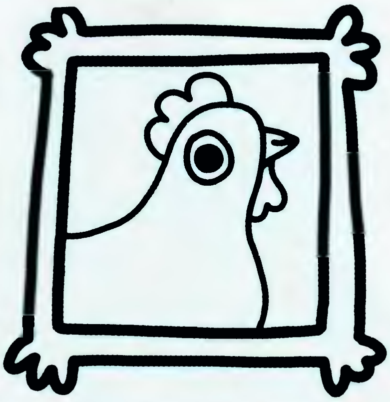
Jeu des PETITS CURIEUX

Combien comptes-tu de lettres dans le mot PAIN ?

	PAIN	P IN
	GÂTEAU	GÂT AU
	BONBON	ONBON
	FRUITS	FR ITS
	LÉGUMES	LÉGUME

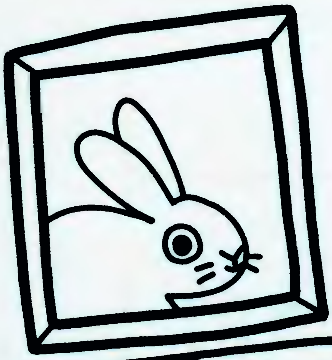
Repérer la première lettre

Colorie et nomme chaque animal. Sous chaque image, colle la première lettre du mot à l'aide d'un autocollant.

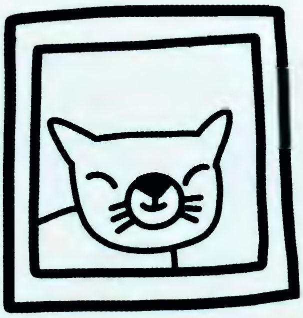


POULE

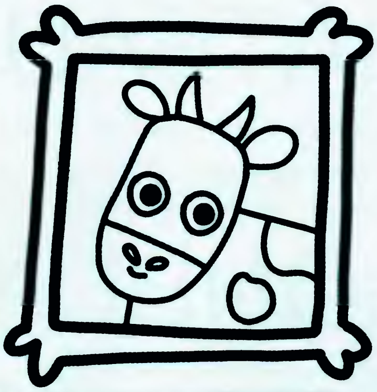
ZÈBRE



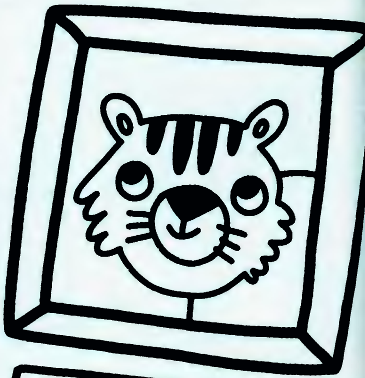
LAPIN



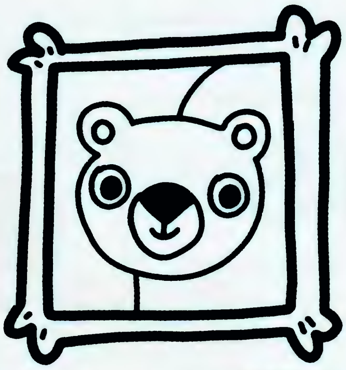
CHAT



VACHE



TIGRE



OURS

Jeu des PETITS CURIEUX

Quelle est la dernière lettre de ZÈBRE et de TIGRE ?

Entendre des sons identiques

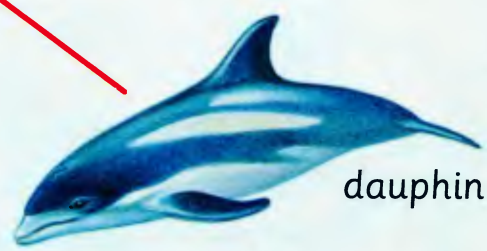
Dis le nom de chaque animal.
Relie les images quand tu entends
le même son à la fin du mot.

lapin

loup

chat

kangourou


dauphin

panda

dindon

poisson

hibou

cochon

Jeu des PETITS CURIEUX

À la fin de PAPA et de PANDA,
on entend le même son. Lequel ?

Trouver l'erreur

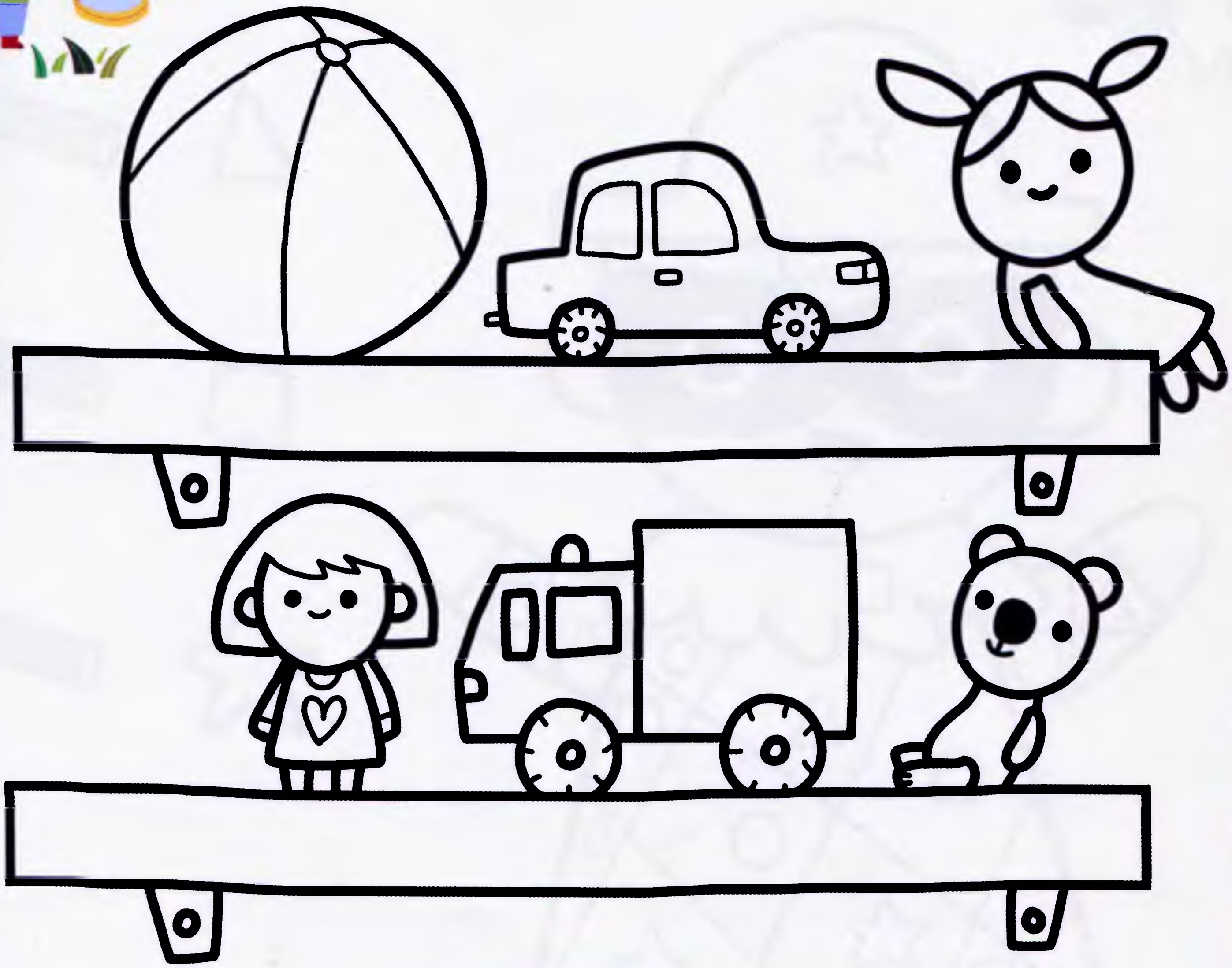
Barre le jouet qui n'est pas dans la chambre.

Jeu des PETITS CURIEUX

Nomme tous les jouets que tu vois dans la chambre.

Se repérer dans l'espace

Colorie en rouge le jouet entre le ballon et la poupée ; puis en bleu, le jouet au-dessous de la voiture et en jaune, le jouet au-dessus de la poupée.

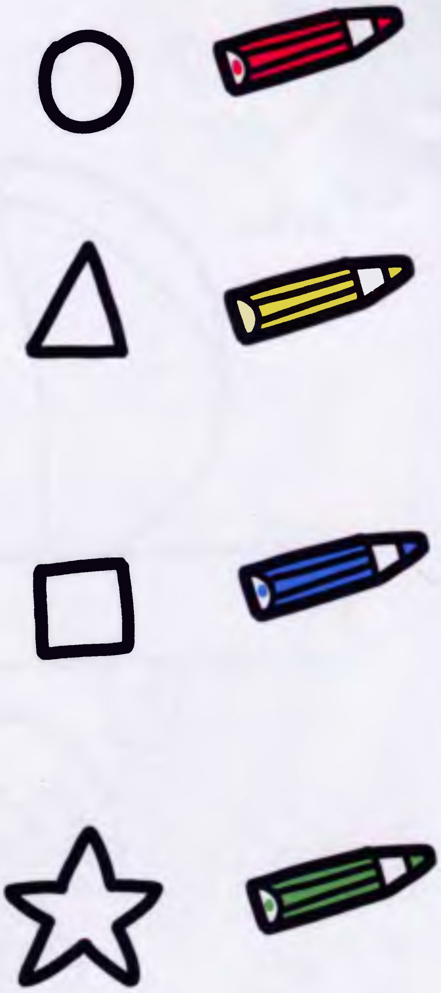


Jeu des PETITS CURIEUX

Quels sont les jouets placés à côté du camion ?

Respecter une consigne

Colorie Arlequin en respectant le code couleur.



Jeu des PETITS CURIEUX

Montre les ronds puis les carrés sur le costume. Reconnais-tu d'autres formes ?

Repérer les ressemblances

Les vaches sont semblables deux par deux,
sauf une. Trouve-la et entoure-la en rouge.

Jeu des PETITS CURIEUX

Que porte la vache
au-dessus des oreilles ?

Découvrir le nombre 1 *un*

Relie les femelles qui ont le même nombre de bébés.
Puis repasse sur le nombre en gris.

1 1 1 1 1

Jeu des PETITS CURIEUX

Parmi ces animaux, lequel a le plus de petits ?

Se repérer dans l'espace

Place l'autocollant du petit garçon à l'extérieur du parc.

Jeu des PETITS CURIEUX

Nomme les jouets à l'intérieur du parc.

Trier des objets

Range chaque doudou autocollant dans la boîte de la couleur qui correspond.

Jeu des PETITS CURIEUX

Les doudous ont-ils tous la même taille ?

Découvrir le nombre 2 deux

Compte les grosses pinces du homard
et de l'araignée de mer.
Repasse sur le nombre en gris.

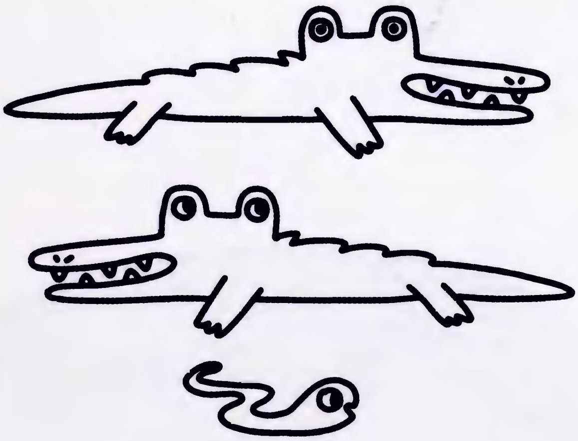
2 2 2 2 2

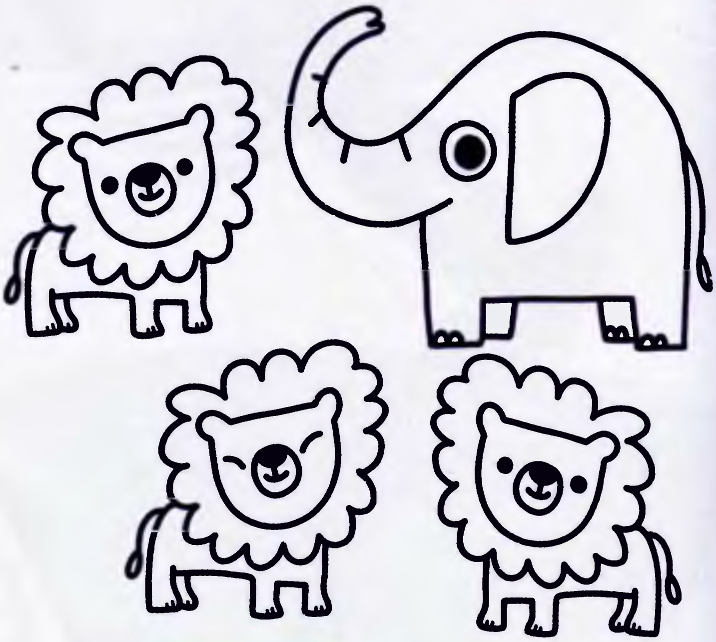
Jeu des PETITS CURIEUX

Où vit le homard ?
Où trouve-t-on des araignées de mer ?

Observer des différences

Dans chaque groupe, colorie l'animal différent des autres.





Jeu des PETITS CURIEUX

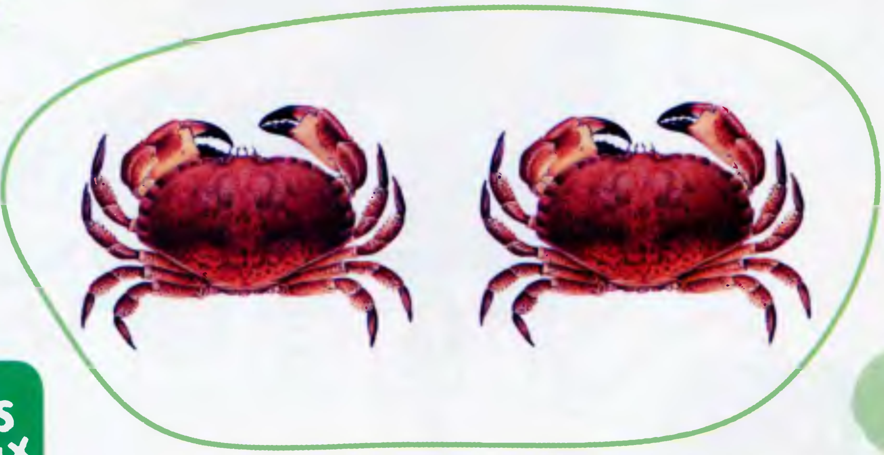
De tous ces animaux, quel est celui qui n'a pas de pattes ?

Dénombrer une quantité

Relie chaque groupe à l'étiquette-nombre qui lui correspond.

2

1



Jeu des PETITS CURIEUX

Y a-t-il autant de crabes que de poissons ?

Exercer sa logique

Remets les séquences de cette histoire dans le bon ordre en coloriant les numéros de chaque image.

1 2 3 4

1 2 3 4

1 2 3 4

1 2 3 4

Jeu des PETITS CURIEUX

De quoi a-t-on besoin pour faire de la confiture ?

Comprendre « autant que »

Colorie autant de poules que de cochons, puis autant de coqs que de poussins.

Jeu des PETITS CURIEUX

Y a-t-il plus de cochons que de coqs ?

Mettre en relation

Relie chaque animal à son aliment préféré.

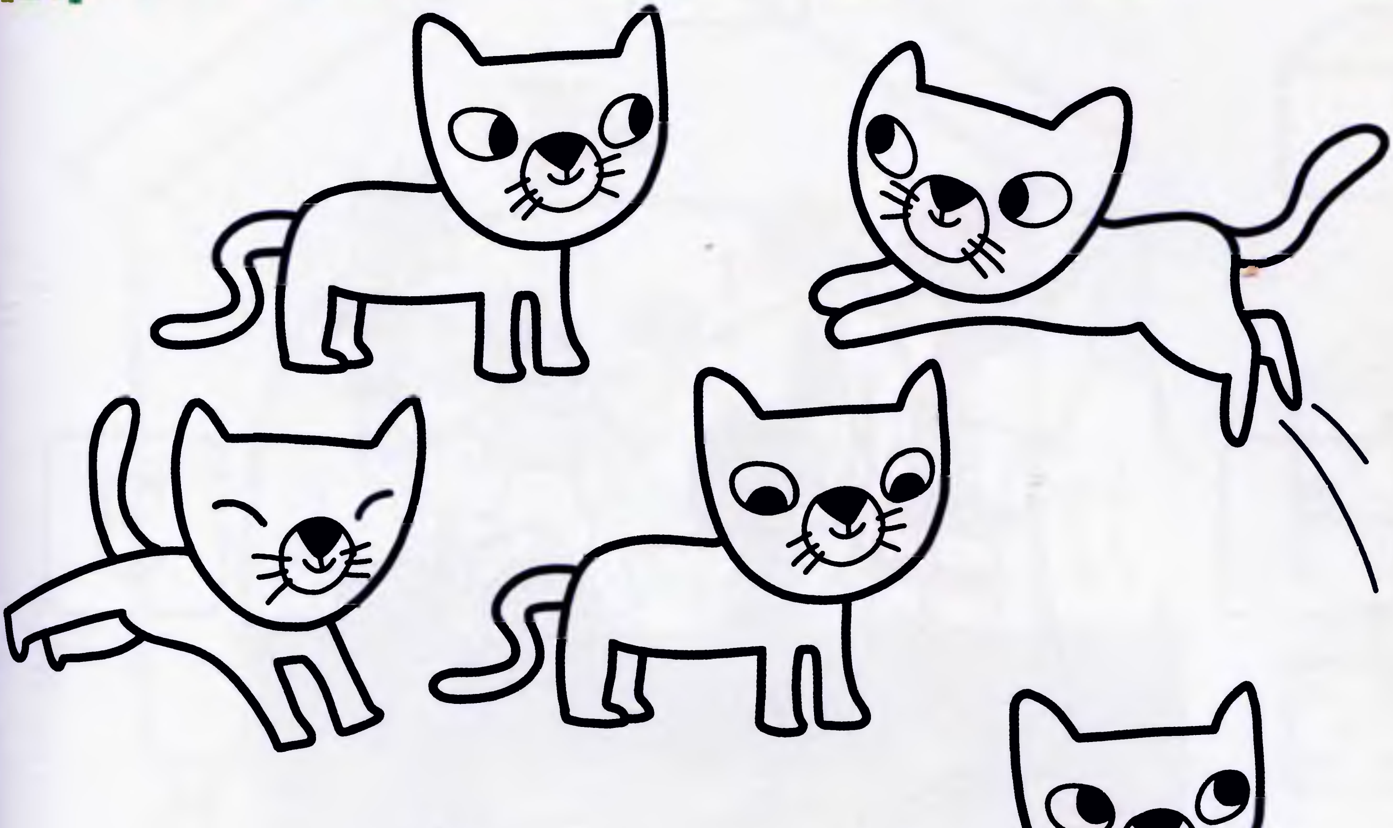
Jeu des PETITS CURIEUX

Parmi les animaux dessinés, qui peut manger qui ?

Dénombrer jusqu'à 3 trois

Colorie les trois chatons dans la même position.
Repasse sur le nombre en gris.

3 3 3 3 3



Jeu des PETITS CURIEUX

Avec quoi joue le chat ?

Compter jusqu'à 4 *quatre*

Combien comptes-tu d'enfants en train de dessiner ? Colorie la bonne étiquette-nombre.

2

1

3

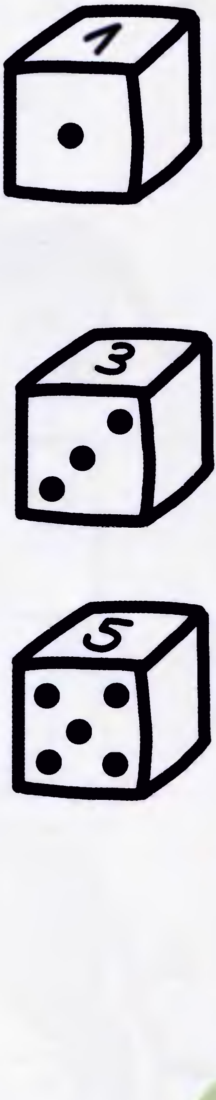
4

Jeu des PETITS CURIEUX

Les enfants ont fait de beaux dessins sur le mur. Décris-les.

Découvrir le nombre 5 *cinq*

Compte les poules installées dans le poulailler.
Colorie le dé qui indique le même nombre.



Jeu des PETITS CURIEUX

Montre le nombre 5 en comptant sur tes doigts.

Classer du plus petit au plus grand

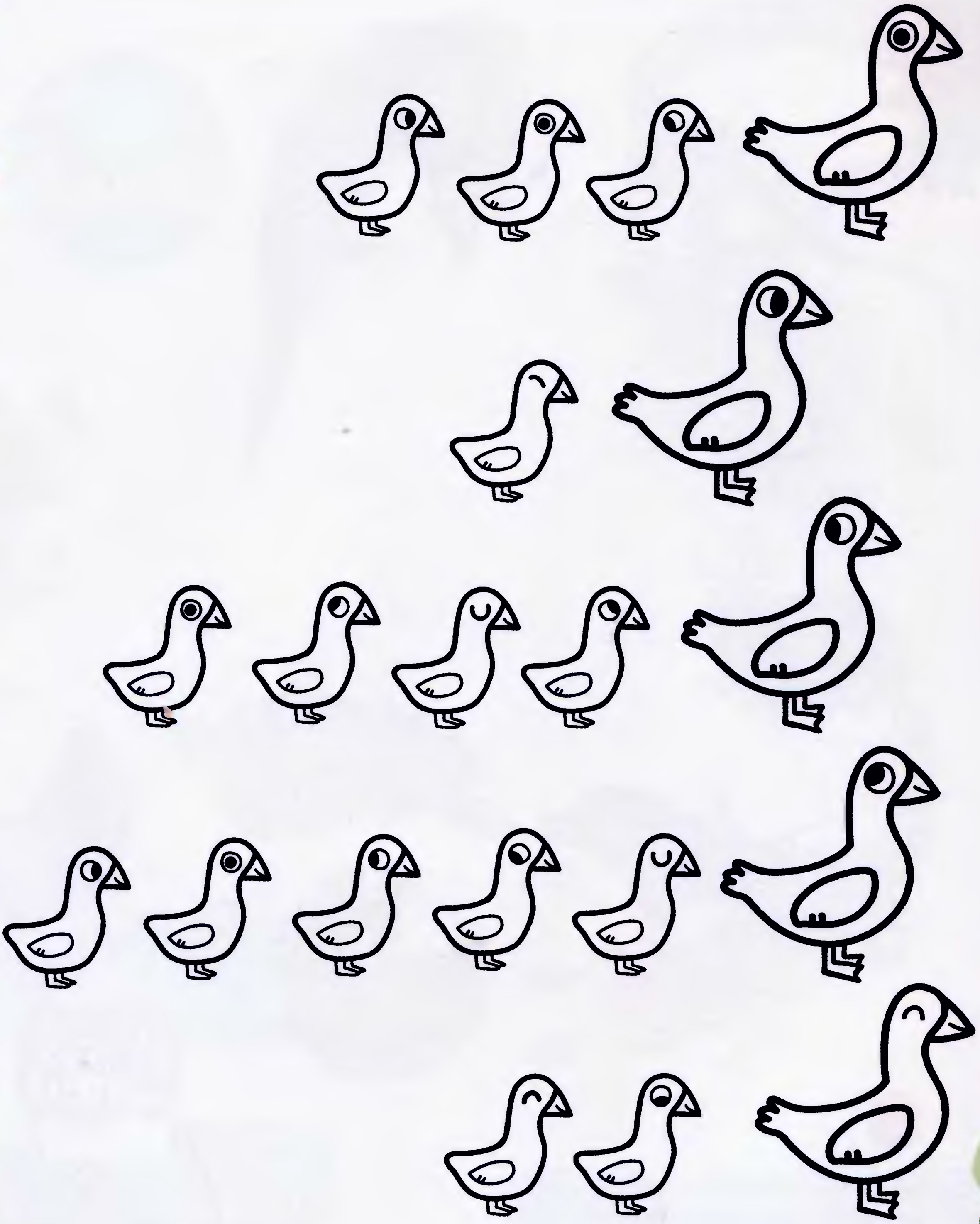
Colle les numéros de 1 à 5 en allant du plus petit lion au plus grand lion.

Jeu des PETITS CURIEUX

Combien comptes-tu de lions en tout ?

Connaître les décompositions de 5

À l'aide des autocollants, complète chaque famille canard afin que la mère soit toujours suivie par 5 petits.



Jeu des PETITS CURIEUX

Dans la famille canard, comment s'appellent la mère et son petit ?

Associer un animal à son milieu

Nomme chaque animal et relie-le à l'endroit où il habite.

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES
Les animaux vivent sous différents climats : très chaud comme dans la savane ou très froid comme sur la banquise. Ils sont adaptés à leur environnement.

Jeu des PETITS CURIEUX

Sais-tu faire la différence entre animal domestique et animal sauvage ?

Savoir différencier les animaux

Observe chaque animal et colle à côté de chacun une plume ou des écailles.

Apprendre avec mes premières découvertes
Pour se protéger, la vache a le corps couvert de poils; la poule a le corps couvert de plumes; le serpent a le corps couvert d'écailles.

Jeu des PETITS CURIEUX

As-tu un animal chez toi ?
De quoi est recouvert son corps ?

Connaître les manières de naître

Entoure en rouge les petits qui sont sortis d'un œuf et en vert ceux qui sont sortis du ventre de leur maman.

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

De nombreux petits sortent du ventre de leur mère. Puis ils tètent pour grandir. D'autres ont percé la coquille de l'œuf dans lequel ils se sont développés.

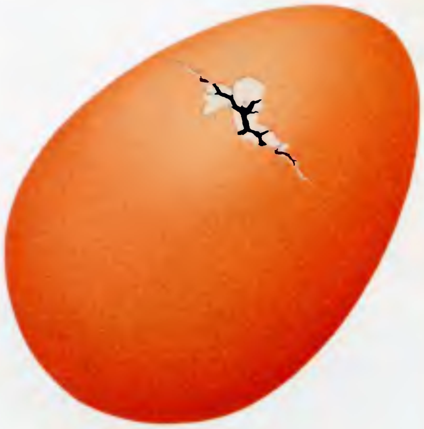
Jeu des PETITS CURIEUX

Connais-tu le nom de chaque petit ? Par exemple, le petit cochon s'appelle un porcelet. Trouve les autres.

Connaître les étapes de la naissance

Colle l'image du début et celle de la fin aux bons endroits.

1



2

3

4

Apprendre avec mes premières découvertes
Après avoir pondu son œuf, la poule le couve pendant plusieurs jours pour qu'il reste au chaud. Pendant ce temps, un poussin se développe à l'intérieur de l'œuf. Quand il sera prêt à naître, il percera sa coquille à petits coups de bec.

Jeu des PETITS CURIEUX

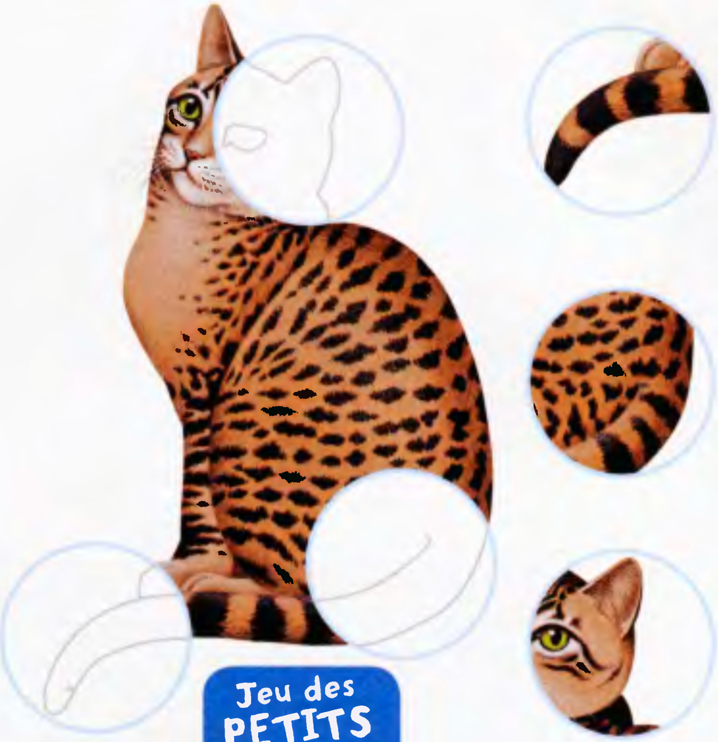
De quoi est couvert le corps du poussin à sa naissance ?

Connaître le chien et le chat

Recompose le chien et le chat en reliant les morceaux manquants du puzzle.

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

Le chien et le chat sont des animaux de compagnie dont nous prenons soin. Le chien a un flair développé qui lui sert pour la chasse ; c'est un très bon gardien qui aboie au moindre bruit. Le chat, lui, peut voir la nuit et aime courir après les souris. Il grimpe aux arbres et griffe s'il se sent en danger.



Jeu des PETITS CURIEUX

Sais-tu ce qu'utilise le chat pour grimper aux arbres (ou sur les murs, ou les meubles...) ?

Connaître les activités à la mer

À l'aide des images, dis tout ce qu'on peut faire à la mer. Attention, trouve et barre l'intrus.

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

Au bord de la mer, il y a la plage avec du sable ou des galets. On peut faire des pâtés de sable, s'amuser au ballon, ramasser des coquillages, sauter dans l'eau avec sa bouée... Mais gare aux coups de soleil ! Chapeau, crème solaire et tee-shirt sont de rigueur.

Jeu des PETITS CURIEUX

Avec quoi attrapes-tu des crevettes ?

Connaître le corps humain

Colle les différentes parties du corps de l'enfant en t'aidant du modèle.

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

Ton corps est composé de différentes parties. Grâce à elles, tu peux marcher, bouger, prendre, manger...

Montre chaque partie du corps que tu connais : la tête, le bras, la main, la jambe, le pied.
En connais-tu d'autres ?

Savoir d'où viennent les aliments

Relie les aliments à l'animal ou au végétal qui a permis de les produire.

Apprendre avec mes premières découvertes
Chaque jour, tu manges différents aliments. Certains proviennent des animaux comme la viande, le lait ou les œufs; d'autres proviennent des végétaux. Pour être en bonne santé, il faut manger de tout.

Jeu des PETITS CURIEUX

Connais-tu la recette des crêpes ? Que dois-tu utiliser pour faire la pâte ?

Distinguer le chaud et le froid

Entoure en rouge les dessins qui évoquent le chaud et en bleu ceux qui évoquent le froid.

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

Avec ta peau et tes doigts, tu peux sentir le chaud ou le froid. L'été, quand il y a du soleil, il fait chaud, on s'habille moins. L'hiver, c'est le contraire. Quand on mange, c'est la langue qui nous dit si c'est chaud, comme la soupe, ou très froid, comme les glaces.

Jeu des PETITS CURIEUX

Fais cette expérience : mets de l'eau au congélateur, laisse-la quelques heures et regarde ensuite ce qu'il se passe. En quoi l'eau s'est-elle transformée ?

Différencier les saisons

Relie chaque image à la saison qui correspond.

le pommier au printemps

le pommier en été

le pommier en automne

le pommier en hiver

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

Au fil des saisons, l'arbre se transforme. Au printemps, les arbres fleurissent ; puis en été ou à l'automne, les fruits mûrissent et les feuilles prennent une couleur jaune ou rouge avant de tomber. En hiver, de nombreux arbres perdent leurs feuilles.

Jeu des PETITS CURIEUX

Comment s'appelle l'arbre qui donne des pommes ?

Les fruits et les légumes

Trace en rouge le chemin qui va de légume en légume, de la pomme de terre jusqu'à la carotte ; en vert celui qui va de fruit en fruit, de la fraise jusqu'à la pomme.

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

Les fruits et les légumes sont excellents pour la santé : il faut donc en manger tous les jours. Les légumes poussent dans le potager, un mot qui vient du mot « potage », une autre façon de dire « soupe ». Dans le verger, ce ne sont pas des légumes mais des arbres fruitiers qui poussent : pommiers, pruniers, abricotiers, pêchers...

Jeu des PETITS CURIEUX

Quels sont les légumes qui poussent sous la terre ?

Connaître les fleurs

Compose un joli bouquet pour ta maman en entourant en rouge les fleurs que tu peux acheter chez un fleuriste.

Apprendre avec mes premières découvertes

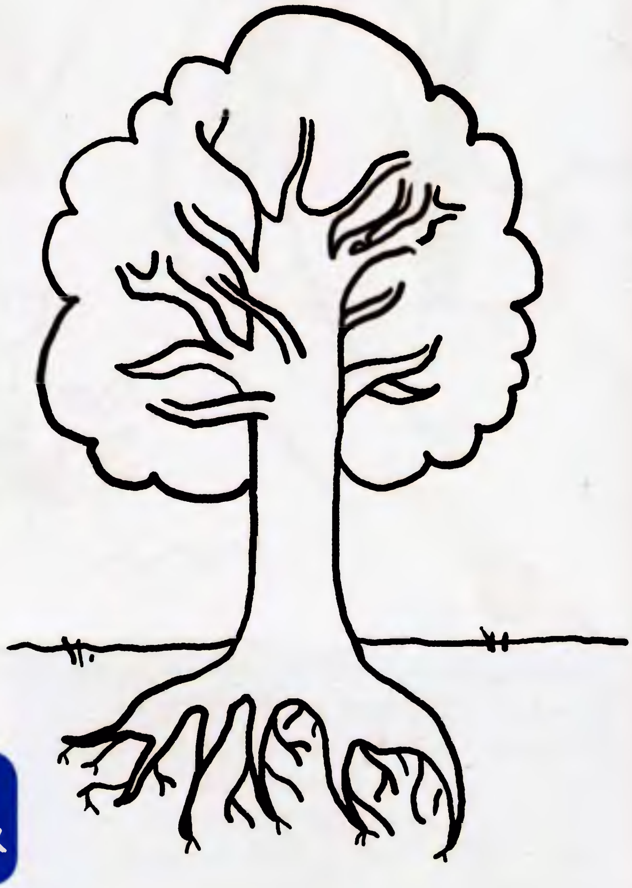
Les fleurs poussent partout autour de nous. Certaines sont des fleurs dites sauvages que tu trouves dans les champs; d'autres sont cultivées pour être vendues chez le fleuriste ou pour fleurir les balcons et les jardins.

Jeu des PETITS CURIEUX

Parmi ces fleurs, nomme celles que tu connais.

Connaître l'arbre

Dessine un arbre avec des racines en t'aidant du modèle.



Apprendre avec mes premières découvertes
L'arbre, comme ton corps, se compose de différentes parties. Il y a les feuilles, les branches, le tronc et, dans le sol, les racines. C'est grâce aux racines que l'arbre peut se nourrir et prendre l'eau dont il a besoin pour grandir et vivre. Il lui faut aussi de la lumière.

Jeu des PETITS CURIEUX

Sais-tu ce qu'il faut planter pour qu'un arbre pousse ?

Distinguer les matériaux

Relie entre eux les objets en bois, les objets en plastique et les objets en métal.

Jeu des PETITS CURIEUX

Avec quel matériau sont faites les pages de ton cahier ?

Apprendre avec mes premières découvertes

Les objets que nous utilisons chaque jour sont faits avec différents matériaux: bois, plastique, métal... Certains matériaux existent à l'état naturel comme le bois qui provient des arbres; d'autres sont fabriqués, comme le plastique.

Connaître les moyens de transport

Colle ensemble les engins qui utilisent un moteur et ceux qui utilisent le vent.

Apprendre avec mes premières découvertes
Le voilier utilise la force du vent dans les voiles pour se déplacer; la voiture ou l'avion ont un moteur qui leur permet d'avancer.

Jeu des PETITS CURIEUX

Quelle force utilises-tu pour faire avancer ton vélo ?

Connaître les objets autour de soi

Relie entre eux les objets qui vont dans la cuisine et ceux qui vont dans la chambre.

Jeu des PETITS CURIEUX

Où ranges-tu tes jouets ?

Apprendre avec mes premières DÉCOUVERTES

Les habitations sont composées de différentes pièces que l'on occupe selon les moments de la journée : cuisine, salon, chambre, salle de bains... Dans chacune de ces pièces, il y a des objets, des meubles adaptés à ce que nous y faisons: dormir, cuisiner, se laver...

RÉPONSES AUX JEUX DES PETITS CURIEUX

Graphisme **Page 4:** la coccinelle mange des feuilles, des pucerons. **Page 5:** plusieurs réponses possibles, sur des fleurs, dans les jardins... **Page 6:** les rayures de l'abeille et du bourdon sont jaunes et noires. **Page 7:** l'abeille fabrique du miel. **Page 8:** le lapin mange des carottes, de la salade, toutes sortes d'herbes... **Page 9:** c'est dans le potager que poussent les légumes. **Page 10:** le veau est le petit de la vache. **Page 11:** parce que le chat est un carnivore qui chasse les souris. **Page 12:** le cri du lion est le rugissement; on dit qu'il rugit. **Page 13:** le lion et le tigre appartiennent à la famille des félins. **Page 14:** plusieurs réponses possibles: sur la plage, au bord de la mer, dans les rochers... **Page 15:** dans une poche sur son ventre (poche ventrale). **Page 16:** avec son bec, la mère oiseau dépose de la nourriture dans le bec de l'oisillon; c'est la becquée. **Page 17:** plusieurs réponses possibles; les oiseaux ont des plumes, un bec, des ailes, deux pattes, ils volent... **Page 18:** 2 oreilles par tête. **Page 19:** réponses selon l'enfant. **Page 20:** plusieurs réponses possibles, les clowns, les jongleurs, les acrobates, les trapézistes, les dompteurs, les funambules... **Page 21:** plusieurs réponses possibles, à son gros nez rouge, à ses drôles d'habits, parce qu'il fait des farces...

Lecture **Page 22:** une baleine. **Page 23:** la lettre g. **Page 24:** plusieurs réponses possibles, jaune – vanille ou citron, rose – fraise ou framboise, orange – orange ou melon, vert – citron vert ou pistache, violet – cassis ou myrtille. **Page 25:** plusieurs réponses possibles, papa, parapluie, pantalon... **Page 26:** on achète de la viande chez le boucher et du poisson chez le poissonnier. **Page 27:** il y a 4 lettres dans le mot PAIN. **Page 28:** la dernière lettre est le E. **Page 29:** le son A est commun aux deux mots.

Maths **Page 30:** une poupée, un cheval de bois, un ours, un pantin. **Page 31:** une poupée et un ourson. **Page 32:** l'enfant peut nommer l'étoile ou le triangle. **Page 33:** la vache a deux cornes au-dessus des oreilles. **Page 34:** c'est le singe qui a deux petits, les autres n'en ont qu'un. **Page 35:** il y a un ours, un canard à roulettes, un bonhomme. **Page 36:** non, ils sont de tailles différentes. **Page 37:** à la mer ou dans l'eau. **Page 38:** le serpent n'a pas de pattes. **Page 39:** oui, il y a 2 crabes et 2 poissons. **Page 40:** de fruits et de sucre. **Page 41:** oui, il y a plus de cochons que de coqs. **Page 42:** le chat peut manger la souris. **Page 43:** le chat joue avec des pelotes de laine. **Page 44:** réponse selon l'enfant. **Page 45:** l'enfant montre les 5 doigts de sa main. **Page 46:** il y a 5 lions. **Page 47:** la mère est la cane et le petit, le caneton.

Découverte **Page 48:** les animaux domestiques vivent près de nous, les hommes; les animaux sauvages vivent dans leur milieu naturel. **Page 49:** réponses selon l'enfant. **Page 50:** une poule/un poussin – une jument/un poulain – une cane/un caneton – une truie/un porcelet – une autruche/ un autruchon – une chienne/ un chiot. **Page 51:** le poussin est couvert de duvet jaune. **Page 52:** le chat utilise ses griffes pour grimper. **Page 53:** on pêche les crevettes avec une épuisette. **Page 54:** réponse selon l'enfant. **Page 55:** pour la pâte à crêpes, il faut de la farine, des œufs et du lait. **Page 56:** l'eau s'est transformée en glace. **Page 57:** le pommier. **Page 58:** la carotte et la pomme de terre poussent dans la terre. **Page 59:** réponse selon l'enfant; (de gauche à droite) iris, marguerite, bouton d'or, jonquille, rose, pissenlit, tulipe. **Page 60:** il faut planter une graine. **Page 61:** avec du papier. **Page 62:** la force de tes jambes. **Page 63:** réponse selon l'enfant.

Conception et rédaction :
Fabienne Rousseau
Huguette Chauvet

Graphisme :
Marguerite Courtieu

Mise en pages :
Sandrine Pageot

Illustrations :
Marion Billet

Les illustrateurs de Mes premières découvertes :
Philippe Biard, Danièle Bour, Laura Bour, Christian Broutin, Ute Fuhr et Raoul Sautai, Henri Galeron, Donald Grant, Héliadore, Gilbert Houbre, Pierre de Hugo, Sophie Kniffke, Sabine Krawczyk, René Mettler, Claude et Denise Millet, Daniel Moignot, Sylvaine Peyrols, Jame's Prunier, Charlotte Roederer, Pierre-Marie Valat

ISBN : 978-2-07-063072-1
© Gallimard Jeunesse 2010
Numéro d'édition : 181103
Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées à la jeunesse
1er dépôt légal : janvier 2010
Dépôt légal : décembre 2010
Imprimé en Italie par Rotolito Lombarda

Découvrez aussi les livres !

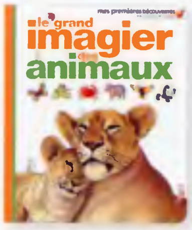
Des ouvrages interactifs qui stimulent la curiosité de l'enfant en l'incitant à découvrir l'intérieur et l'envers des choses grâce à la magie des pages transparentes

Mes premières découvertes

La petite encyclopédie

Lampe magique

Le grand imagier des animaux



Le grand imagier

Mon premier dictionnaire

70 titres disponibles en librairie

Pour aller plus loin, des jeux sur Internet

« Colorie, compte, observe »... des dizaines de jeux
Mes premières découvertes accessibles gratuitement sur le site
www.decouvertes-gallimard-jeunesse.fr

3 - 4 ans

Élaboré avec des enseignants
Conforme au programme

Des **exercices** simples et ludiques pour progresser à son rythme, à la maison ou en vacances, sur tout le programme de la **petite section**

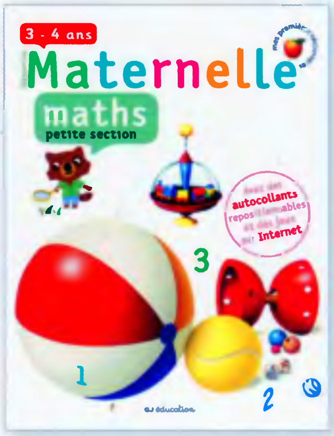
GRAPHISME - ÉCRITURE
pour mieux maîtriser son geste et se préparer à bien écrire

LECTURE
pour reconnaître des lettres et des mots et comprendre le sens des phrases

MATHS
pour apprendre les chiffres jusqu'à 6, compter des quantités, identifier les formes et se repérer dans l'espace

DÉCOUVERTE
un **supplément documentaire** pour développer son sens de **l'observation** et de **la logique**, conçu en lien avec **les livres de la collection Mes premières découvertes**

Dans la même collection



7,45 €

ISBN 978-2-07-063072-1
9 782070 630721
A 63072

Pour aller plus loin, des jeux sur Internet accessibles gratuitement sur le site **www.decouvertes-gallimard-jeunesse.fr**

Tes autocollants

page 27

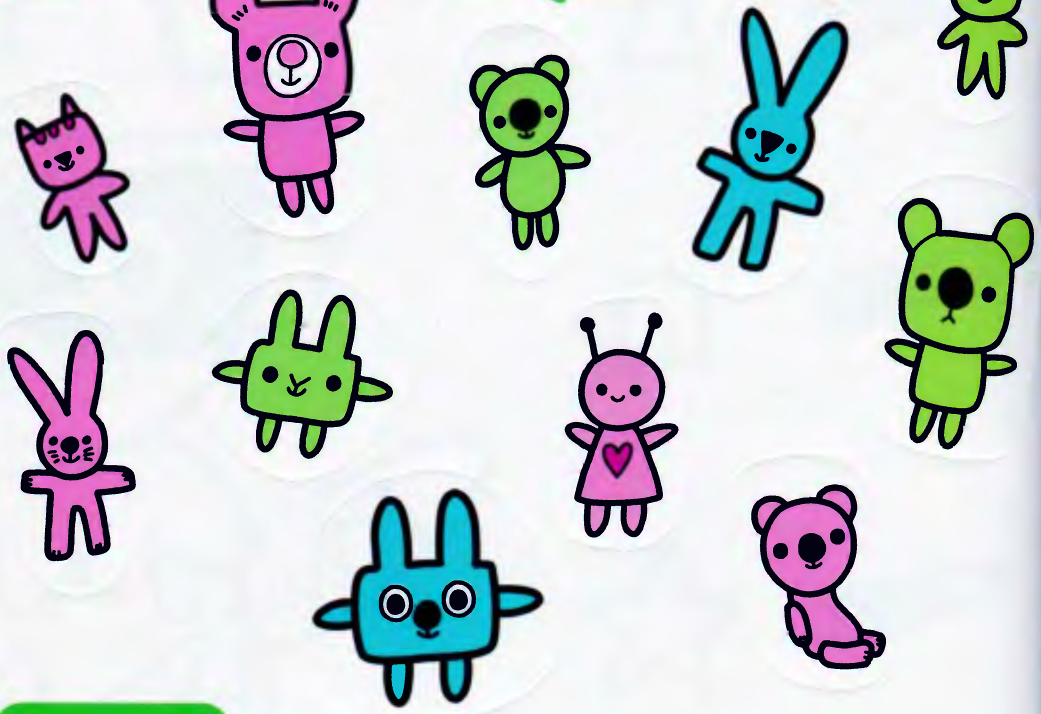
A E B U S

page 28

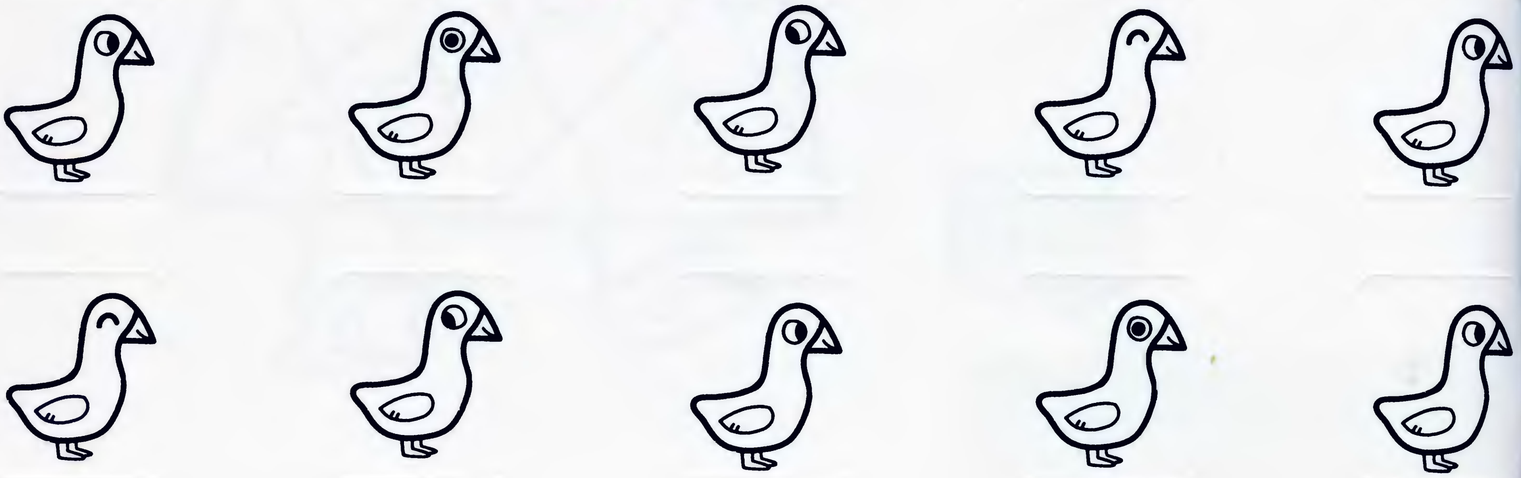
P V C L T O Z

page 35

page 36



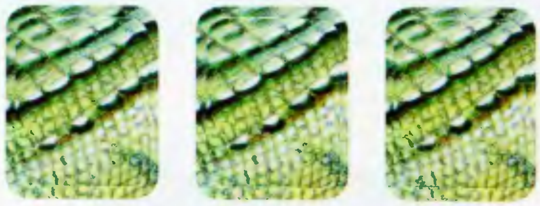
page 47



page 46

1 2 3 4 5

page 49



page 51

page 54

page 62